Легенда:

 стартовая позиция;

предметы, объясняющие лор;

предметы;

 закрывает предыдущую локу при прохождении, новая точка респауна, начало основного геймплея;

зоны интереса, где-то из них находится лут для прохождения игры;

большое пространство с лутом и множеством препятствий, для полного прохождения этой локи нужен лут из предыдущего пункта;

точка, продвижения сюжета, гг получает что ему нужно, но на  появляется враг.

Подробное описание.

Первая зона для изучения карты и предметов, записок.

Ближе к  колористика становится мрачнее, проход после нее закрывается.

 начинается основной геймплей, где теперь нужно убегать от врага, который будет преследовать (допустим гг хотел залезть на дерево/башню, чтобы поймать связь и ломает артефакт, который сдерживал врага).

инструмент для открытия двери находится в огромной зоне-лабиринт, который также нужно постепенно открывать за счет предметов из зоны .

 Позволяют временно обезвредить/отпугнуть врага.